PROCESO DIRECCIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL GUÍA DE APRENDIZAJE # 6 DIRIDO A LA FICHAS # 2073278

IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- **DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN:** EJECUCION DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS
- **CÓDIGO DEL PROGRAMA DE FORMACIÓN:** 664209
- **NOMBRE DEL PROYECTO:** IMPLEMENTACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS EN COMUNIDADES DEL DEPARTAMENTO DE CÓRDOBA
- **FASE DEL PROYECTO:** EJECUCION
- **ACTIVIDAD DE PROYECTO**: ANALIZAR ACTIVIDADES DEPORTIVAS Y RECREATIVAS DE ACUERDO CON LA PLANEACIÓN Y CRONOGRAMA ESTABLECIDO
- **COMPETENCIA:** DESARROLLAR EVENTOS DEPORTIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN.
- **RESULTADOS DE APRENDIZAJE ALCANZAR:** DEFINIR LAS CARACTERÍSTICAS Y ESTRUCTURA DEL EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO ATENDIENDO NECESIDADES DEL USUARIO, REQUERIMIENTOS DEL EVENTO Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS.
- **DURACIÓN DE LA GUÍA:** 33 HORAS

2. PRESENTACIÓN

Bienvenidos a todos los aprendices al desarrollo de esta guía de aprendizaje, correspondiente a la competencia DESARROLLAR EVENTOS DEPORTIVOS DE ACUERDO CON LOS LINEAMIENTOS Y NECESIDADES DE LA ORGANIZACIÓN, Con el desarrollo de esta guía de aprendizaje usted lograra DEFINIR LAS CARACTERISTICAS Y ESTRUCTURA DEL EVENTO DEPORTIVO Y RECREATIVO ATENDIENDO NECESIDADES DEL USUARIO, REQUERIMIENTOS DEL EVENTO Y PROTOCOLOS ESTABLECIDOS **.** Siendo este el resultado de aprendizaje. Aprenderemos la mejor para establecer las características de un evento deportivo en función de las necesidades de los usuarios.

La guía que vamos a desarrollar se encuentra en la fase de EJECUCION de su proyecto IMPLEMENTACIÓN DE EVENTOS DEPORTIVOS Y RECREATIVOS EN COMUNIDADES DEL DEPARTAMENTO DE CÓRDOBA, diseñado para TÉCNICO en ejecución de eventos deportivos y recreativos.

Recuerde que dentro del proceso de formación cuenta con diferentes fuentes de conocimiento

- El instructor -tutor
- El entorno
- El tic
- El trabajo colaborativo

Como instructor estaré disponible para resolverle todas las dudas e inquietudes que se presenten en el desarrollo de la guía # 6

FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

(Enviar por favor al correo idcoronado4@misena.edu.co) -whasapp:3164678924, perfil Facebook instructor ifred coronado.

ACTIVIDAD # 1 ACTIVIDADES DE REFLEXIÓN INICIAL

Realizaremos socializaciones de imágenes proyectadas con mensajes de reflexiones de vida, todo con el propósito de dejarle un mensaje día a día a todos los aprendices sobre lo importante que son los valores para poder obtener todos los proyectos propuestos y poder así ser alguien en la vida y aportar mucho a la sociedad.

ACTIVIDAD # 2 ACTIVIDADES DE CONTEXTUALIZACIÓN

Realizaremos una socialización sobre las características y estructura de un evento deportivo y recreativo en función de las necesidades de los usuarios, luego realizaran una síntesis sobre la temática en mención.

ACTIVIDAD # 3 ACTIVIDADES DE APROPIACIÓN

Diseña e implemente una propuesta deportiva o recreativa que valla dirigida al adulto mayor teniendo en cuenta sus necesidades y los protocolos que se deben llevar a cabo con esta población.

ACTIVIDAD #4 ACTIVIDADES DE TRANSFERENCIAS

Realiza un video en el cual expliques muy brevemente los protocolos que hoy por hoy se deben tener para la realización de un evento deportivo o recreativo al aire libre, duración mínima del video 2 minutos (el video será compartido en la página del Facebook)

ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Conocimiento: Evidencias de Desempeño Evidencias de Producto:	Identifica la estructura del protocolo para el desarrollo de un evento deportivo y recreativo de acuerdo con las necesidades de los usuarios y políticas organizacionales.	Utilización de videos explicativo, y realización de síntesis

2. GLOSARIO DE TÉRMINOS

- Entorno: conjunto de circunstancias o factores sociales, culturales, morales, económicos, profesionales, etc., que rodean una cosa o a una persona, colectividad o época e influyen en su estado o desarrollo
- Instructor: persona que tiene por oficio enseñar una técnica o actividad, en especial deportiva o militar.
- Tic: tecnología de la información y la comunicación
- Trabajo colaborativo: el trabajo en equipo, también llamado producción entre pares o colaboración en masa, es una forma de producir bienes y servicios que se basa en comunidades de individuos auto organizadas.
- Evento deportivo: los eventos deportivos son actividades que se realizan de manera espontaneas y que tienen unas repercusiones positivasen el lugar donde se organizan: turística, de infraestructura, económica, sociales, deportiva, políticas, etc.

REFERENTES BILBIOGRÁFICOS

Información básica de formación titulada

Planeación pedagógica

Proyecto formativo # 1816972

CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	IFRED DAVID CORONADO CAUSI L	INSTRUCTOR	ARTICULACION CON LA MEDIA	DE 28 DE SEPTIEMBRE DE 2020

3. **CONTROL DE CAMBIOS** (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)					